

Bases

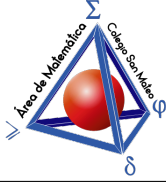
1. Objetivo

Los Juegos Matemáticos organizados por el Colegio San Mateo de Osorno pretenden ser una instancia de sana competencia que permita fomentar el trabajo colaborativo en equipo y potenciar los conocimientos y habilidades matemáticas.

Están Invitados a participar todos los colegios que lo deseen, por lo que puede compartir estas bases.

2. Descripción del concurso

1. En el concurso pueden participar alumnos y alumnas desde 7° básico a 4° medio, distribuidos de la siguiente manera:
 - a) Serie 1: 7° - 8° Básico
 - b) Serie 2: 1° - 2° Medio
 - c) Serie 3: 3° - 4° Medio
2. Participan equipos de 3 estudiantes. El equipo lo pueden componer alumnos y alumnas de cualquier curso o nivel de las series correspondientes (por ejemplo, en un equipo de la serie 1 puede haber un estudiante del 7°A, otro del 7° B y otro del 8° A).
3. Cada establecimiento puede inscribir como máximo 3 equipos por serie. En caso de que un establecimiento no inscriba equipos en una serie, puede inscribir como máximo 4 equipos en las otras series.
4. Cada establecimiento participante debe inscribir al menos a un profesor o profesora de matemática, quién será responsable de acompañar la rendición de la prueba durante las fechas 1 y 2 y velar por la óptima ejecución de la misma.
5. Las pruebas y las respuestas de los estudiantes serán administradas en la plataforma Classroom, Por lo que es importante poder disponer de cualquier equipo con conexión a internet y que acepten la invitación que les llegará al correo, una vez realizada la inscripción.
6. Las pruebas tienen una duración de 60 minutos. Adicionalmente se tendrá un tiempo de 10 minutos para cargar las respuestas en la misma plataforma. **NO** se revisarán las respuestas entregadas fuera de ese tiempo.
7. Se sugiere responder la prueba de manera ordenada, con letra legible en hojas blancas, indicando el número del ejercicio al que se le está dando respuesta y el nombre de los integrantes del equipo. Fotografiar cada hoja y cargarla en la plataforma.



3. Etapas

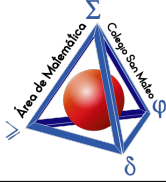
1. El concurso se desarrollará en 3 etapas:
 - a) Etapa 0, Viernes 18 de Agosto.
 - b) Etapa 1, Viernes 25 de Agosto.
 - c) Etapa 2, Viernes 29 de Septiembre.
 - d) Etapa final, Viernes 27 de Octubre.
2. La etapa 0 es una prueba que no lleva puntaje, el objetivo es testear el sistema y rectificar posibles fallos. los estudiantes deberan ingresar, responder un ejercicio y cargar su respuesta. Permanecerá abierto durante todo el día.
3. Las etapas 1 y 2 son a las 15:00 horas. La etapa final se llevará a cabo en dependencias del Colegio San Mateo de la Compañía de Jesús en Osorno.
4. La etapa 1 consiste en responder **en equipo** una prueba escrita que consta de 5 preguntas con alternativas de 3 puntos cada una y 3 preguntas de desarrollo de 5 puntos cada una, de manera que el total de esta prueba es 30 puntos. Clasifican a la segunda etapa la mitad de los equipos participantes con mejor puntaje. Clasifican todos los quipos que tengan el puntaje de corte.
5. La etapa 2 consiste en responder **de manera individual** una prueba escrita que consta de 5 preguntas con alternativas de 3 puntos cada una y 3 preguntas de desarrollo de 5 puntos cada una, de manera que el total de esta prueba es 30 puntos.
6. Por cada quipo, el puntaje de la prueba de la etapa 1 se suma con los puntajes de las pruebas individuales de la etapa 2. Clasifican a la final los 5 equipos con mejor puntaje por cada serie.
7. La etapa final es en equipo y consiste en resolver uno de dos problemas propuestos en un tiempo de 30 minutos y luego exponer frente a un jurado integrado por profesores de matemática. El puntaje obtenido en esta etapa se suma a los puntajes anteriores y así se determina los lugares obtenidos por cada equipo. La rúbrica de evaluación se dará a conocer a los equipos finalistas.
8. Las pruebas son elaboradas, corregidas y calificadas por profesores del departamento de Matemática del Colegio San Mateo.

4. Premiación

1. Se premiará a los integrantes de los equipos que obtengan los primeros tres lugares de cada serie.
2. A los equipos finalistas se les otorgará un reconocimiento.

5. Inscripciones

1. Las inscripciones se realizar completando la planilla de inscripción y enviándola al correo orlando.mancilla@sanmateo.cl
2. La inscripción tiene un costo de diez mil pesos para establecimientos particulares pagados. Subvencionados y municipales no pagan inscripción. El valor que tiene como objetivo ayudar a cubrir los gastos operacionales del concurso.



3. El monto de la inscripción debe ser depositado en:

RAZÓN SOCIAL: Fundación San Mateo
RUT: 65.019.441-1
CUENTA CORRIENTE DEL BANCO CHILE: 00-260-05791-06

Enviar el comprobante de transferencia al correo angelique.garces@sanmateo.cl, indicando: RAZÓN SOCIAL DEL ESTABLECIMIENTO, DIRECCIÓN, COMUNA, REGIÓN, TELÉFONO, para la emisión de la boleta.

6. Situaciones especiales

1. La final es presencial y obligatoria para todos los integrantes del equipo que lleguen a esta etapa. Se descalificará a los alumnos y alumnas ausentes, dejando sin efecto todos sus reconocimientos, no así al grupo.
2. El plagio, la copia, concertarse para defraudar o cualquier otro método para sacar ventaja va contra el espíritu de sana competencia y los valores que se pretenden fomentar, por lo que cualquier equipo que sea sorprendido en estas prácticas será descalificado.
3. Cualquier situación no estipulada en estas bases será evaluada por los integrantes del departamento de matemática del colegio San Mateo y la decisión es inapelable.
4. Dudas y/o consultas: Orlando Mancilla V. responsable del departamento de matemática Email: orlando.mancilla@sanmateo.cl